

Linearni program je zadat u standardnom obliku.

$$z = x_1 + x_2 + x_3 + x_4$$

$$puzSir \cdot x_1 + pancSir \cdot x_2 + kiflaSir \cdot x_4 \leq kol_{sir}$$

$$puzSunka \cdot x_1 + pancSunka \cdot x_2 + picaSunka \cdot x_3 \leq kol_{sunka}$$

$$pancKecap \cdot x_2 + picaKecap \cdot x_3 \leq kol_{kecap}$$

$$\text{gde je } x_1 = kolPuz, x_2 = kolPanc, x_3 = kolPice, x_4 = kolKifla$$

Takođe je poznato da je  $kolPanc : kolPice = 1 : 2$ , pa možemo da svedemo linearni program na 3 nepoznate.

Dalje ide uobičajeni simplex algoritma